

Carros de Carreras Coleccionables

Escala 1/32

60-4308

Manual del Usuario - Favor de leerlo antes de utilizar este equipo

¡IMPORTANTE!

Si aparece un icono al final de un párrafo, vaya al casillero con el icono correspondiente en la página para revisar información pertinente.



- Advertencia

! - Importante



- Precaución



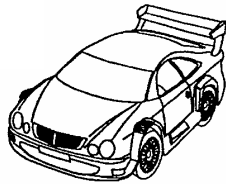
- Pista



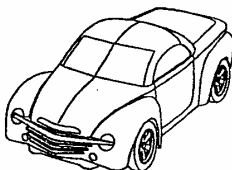
- Nota

ⓘ ADVERTENCIA ⓘ

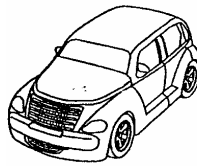
Disponga de las baterías de manera adecuada y rápidamente, no las queme o entierre.



Mercedes-Benz CLK
DTM 2000



Chevy SSR



PT Cruiser

⚠ PRECAUCIÓN ⚠

- Utilice únicamente baterías nuevas del tamaño y tipo recomendado.
- Si no piensa utilizar el vehículo durante una semana o más, retire las baterías del transmisor y del vehículo. Las baterías pueden derramar líquidos que pueden destruir partes electrónicas.
- Nunca deje baterías muertas o débiles en el transmisor o en el carro

Gracias por comprar un carro coleccionable de RadioShack construido a una escala de 1/32, puede alcanzar velocidades de hasta 82 - 91 metros (270-300 pies) por minuto. Mientras no lo esté corriendo, usted puede exhibir su carro de carreras y el transmisor utilizando la base de exhibición.

Su carro de carreras viene en uno de estos tres emocionantes diseños. Coleccione los tres y tenga el vehículo perfecto para cualquier condición de manejo.

Su carro de carreras viene en dos radio frecuencias (27 MHz y 49 MHz), para que usted y sus amigos puedan manejarlos juntos. Revise la caja para ver que radio frecuencia tiene su carro.



RadioShack®
www.radioshack.com™


© 2002 RadioShack Corporation

Todos los Derechos reservados.

RadioShack y RadioShack.com son marcas registradas

Utilizadas por RadioShack Corporation

INSTALANDO LAS BATERÍAS EN EL TRANSMISOR

Usted necesita una batería de 9V (no incluida, disponible en su tienda radioshack) para operar el transmisor. Para un mejor desempeño y duración, le recomendamos utilizar una batería alcalina RadioShack. ① 

1. Deslice el interruptor **ON/ OFF** del transmisor a **OFF**.
2. Deslice la tapa del compartimiento de las baterías en la dirección de la flecha, levante la tapa y retírela.
3. Coloque la batería en el compartimiento de las baterías como se indica con los símbolos de polaridad(+ y -)marcados en el interior.
4. Coloque nuevamente la tapa y asegúrela.

Cuando el rango del transmisor disminuya, cambie su batería.

①ADVERTENCIA①

Nunca juegue con su Carro de Carreras en la calle.

PRECAUCIÓN

Si su vehículo se atora debajo de un objeto, libere inmediatamente los botones del control y retire el carro de carreras.



PISTAS ÚTILES



- Si utiliza su carro de carreras por periodos prolongados de tiempo, genera niveles elevados de calor. El calor ocasiona que el motor se desgaste. Para ayudar a que los niveles de calor se mantengan abajo, cuando el paquete de baterías se termine, permita que el carro se enfríe durante por lo menos 10 minutos antes de instalar baterías nuevas.
- Si el motor del carro de carreras funciona, pero no responde al transmisor, muévelo mas cerca del transmisor e intente de nuevo.
- Si alguien utiliza in radio CB cerca, puede interferir con el control del carro. Si esto sucede, mueva el carro lejos del radio CB.
- Usted no puede operar su carro cerca de aparatos con transmisores que utilicen la misma frecuencia que su carro. (27 MHz o 49 MHz). Revise la caja de su carro para ver que frecuencia utiliza su carro.
- Si el carro se mueve lentamente y usted acaba de instalar un paquete de baterías cargado, revise el mecanismo de las ruedas, para quitar hilos, cabellos o tierra que causen esto.


EN EL CARRO DE CARRERAS

Usted necesita dos baterías alcalinas tipo AA (no incluidas) para operar el carro de carretas.

1. Deslice el interruptor ON/ OFF en la parte de abajo del carro de carreras a OFF.
2. Utilice un desarmador para aflojar el tornillo en la tapa del compartimiento de las baterías, y retire la tapa.
3. Inserte dos baterías AA en el adaptador incluido de acuerdo a los símbolos de polaridad (+ y -) marcados en el interior.
4. Coloque nuevamente la tapa, asegurándola con el tornillo.

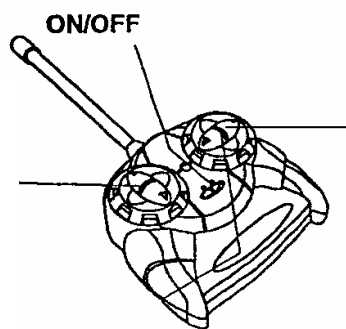
Cuando el carro de carreras corra despacio o no responda al transmisor, cambie las baterías.

MANEJANDO EL CARRO DE CARRERAS ①

1. Ajuste el interruptor ON/ OFF en la parte de debajo del carro a ON.
2. Ajuste el interruptor ON/ OFF del transmisor a ON, el indicador del transmisor se enciende.
3. Utilice los botones de control del transmisor para manejar y dirigir el carro de carreras. 

Botón Izquierdo del Control

- Presione hacia delante para mover adelante el carro.
- Presione hacia atrás para mover el carro hacia atrás.
- Libere para detener.



Botón Derecho del Control

- Presione hacia la izquierda para girar a la izquierda
- Presione hacia la derecha para girar a la derecha.
- Libere para ir en línea recta

4. Cuando termine de utilizar el carro de carreras, deslice los controles ON/ OFF del carro y del transmisor a OFF.

ALINEACIÓN DE LAS RUEDAS

Si el carro de carreras no se mueve en línea recta cuando usted libera el control derecho del transmisor, ajuste el control de alineación de las ruedas, que está debajo del carro de carreras.

Gire el control hacia la L si el carro de carreras se desvía hacia ala derecha o a la R si el carro de carreras se desvía a la izquierda.

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD DE LA FCC

Este aparato cumple con la Parte 15 de la reglamentación de la FCC. Su operación está sujeta a loas siguientes dos condiciones: (1) este aparato no deberá causar interferencia dañina, y (2) este aparato deberá aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que pueda causar una operación no deseada.

Producto:	Carros de Carreras Coleccionables, Escala 1/32
Modelo:	60-4308
Parte Responsable:	RadioShack 100 Throckmorton Fort Worth, TX 76102
Teléfono:	817-415-3200



LA FCC DESEA INFORMARLE

Este equipo ha sido probado y se ha demostrado que cumple con los límites para un aparato digital Clase B. En lo relativo a la Parte 15 de la reglamentación de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y emite energía de radio frecuencia, si no es instalado y utilizado de acuerdo a las instrucciones, puede causar interferencia dañina a las radio-comunicaciones.

Sin embargo, no existe garantía de que no ocurra interferencia en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencia dañina a la recepción de radio o televisión, lo

cual puede ser determinado encendiendo y apagando el equipo, se le recomienda al usuario que intente corregir la interferencia por medio de una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente o reubique la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma circuito de electricidad diferente al que está conectado el receptor.
- Consulte a su distribuidor o a un técnico experimentado de TV/ Radio para recibir ayuda.

Si no puede eliminar la interferencia, la FCC requiere que deje de utilizar su Machete.

Los cambios o modificaciones no aprobadas expresamente por RadioShack pueden causar interferencia y anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

CUIDADO

Mantenga el carro de carreras seco; si se llegara a mojar, séquelo de inmediato. Utilice y almacene el carro de carreras únicamente en ambientes de temperatura normal. Maneje el carro de carreras con cuidado; no lo tire. Mantenga el carro de carreras lejos del polvo y tierra, y límpielo con un trapo húmedo para conservarlo como nuevo.

SERVICIO Y REPARACIONES

Si su carro de carreras no opera como se supone, llévelo a su tienda RadioShack para recibir asistencia. Si modifica o intenta forzar los componentes internos de su carro de carreras, puede causar un malfuncionamiento y puede invalidar su garantía y la autorización de la FCC para operarlo.

Características eléctricas:

Control remoto: 1 batería de 9 V cc

Carro: 3 Vcc (2 baterías "AA" x 1,5 V cc)